Тестовое задание для Junior HTML-верстальщика

## [**Ссылка на дизайн**](https://www.figma.com/file/CKMPLpn6YSfEytT4WGYCRW/%D0%A2%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B5-%D0%B7%D0%B0%D0%B4%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%B4%D0%BB%D1%8F-Junior-%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D1%89%D0%B8%D0%BA%D0%B0?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=sERN5uwqOWf32VxO-1)

## **Что требуется**

1. Знание БЭМ
2. Умение делать адаптив
3. Валидный и кросс-браузерный код
4. Внимание к деталям дизайна

## **Описание задания**

Прежде чем приступить к заданию, вам необходимо посмотреть дизайн, логически разделить страницу на компоненты, так как нам важно , чтобы можно было быстро вытащить стили для конкретного компонента и использовать его в дальнейшем.

## **Задание**

1. Разделить стили на компоненты. Для каждого компонента использовать отдельный css файл. Например, для header (шапка) делаем header.css файл. И добавить эти стили в папку css/components/
2. Сделать точки слома: 1240px, 992px, 768px. При разрешении меньше 768px должна быть верстка резиновая.
3. Шапка должна быть фиксированной и прижата к верху страницы. Добавить на свое усмотрение анимацию на шапку в мобильной версии.
4. Контент должен выравниваться по центру вертикали. На маленьких экранах по высоте для контента должен появляться скролл. Отступы между шапкой и футером равен 40px.
5. Футер должен быть прижат к низу страницу. Футер не должен быть фиксированным. При маленькой высоте экрана футер должен быть под контентом.
6. Состояние ховер для блока Option показано на втором элементе.
7. Состояние для ссылок в меню показано в дизайне.

## **Что нам важно в коде**

1. Чистота и аккуратность кода без лишних стилей и блоков.
2. Логические разделения стилей по файлам для компонентов. Нам важно, чтобы вы умели разделять страницу на компоненты, чтобы можно было переиспользовать это.
3. Валидный, семантический код.